

RHEM IV SE

A photograph of a stone archway. The arch is made of dark, weathered stone. Above the arch, the text "RHEM IV SE" is written in large, orange, 3D-style letters. Below the arch, a path of light-colored cobblestones leads towards the opening. On either side of the path, there are dark metal railings with vertical balusters. The background is a clear blue sky.

**RHEM 4 Special Edition** expands the huge world of RHEM IV by two new unseen areas with many new puzzles and challenges. The additional goal is to find one quarter of a medaillion that you may need in the exploration of the upcoming RHEM V!

## Menu and Keys

At the bottom of the screen is a "hidden" section of 4 icons. box, book, compass, wheel.



### **Box = Inventory**

The box on bottom left is the inventory. When inventory items are clicked, the cursor changes to that item and can be clicked on active spots.

### **Book = Bookmarks**

The paper shows collected hints.

### **Compass**

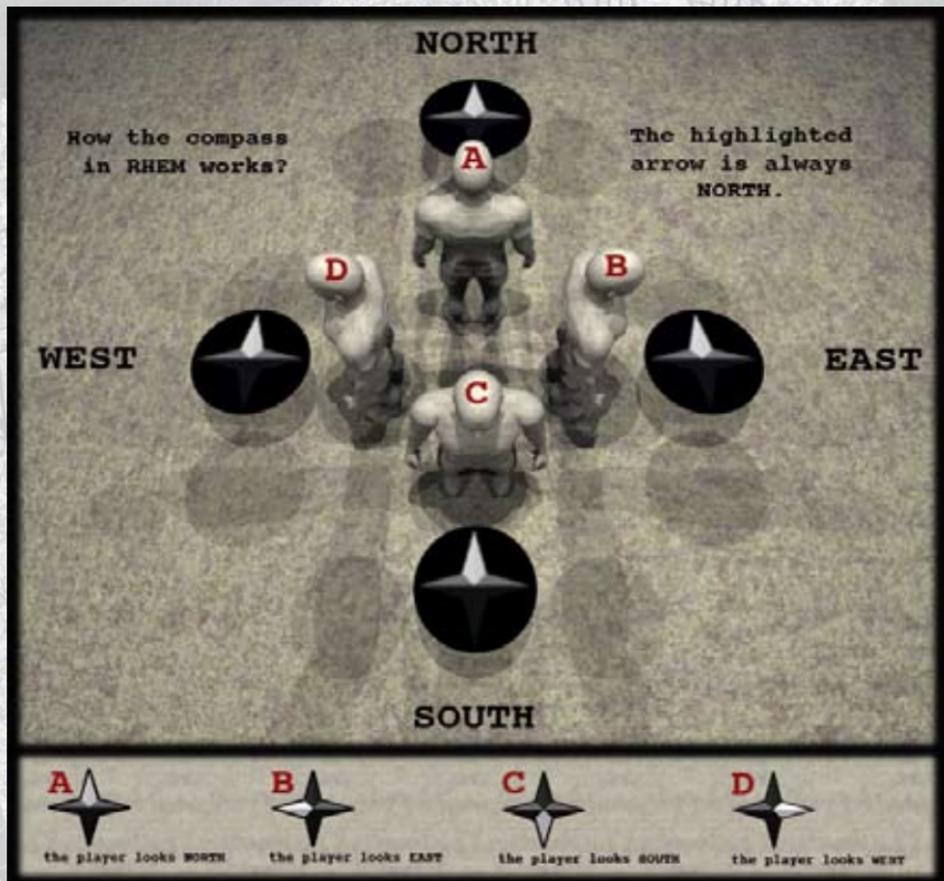
The arrows of the compass are highlighted to show the direction that is viewed and functions like a regular compass:

top lit arrow - the player looks to the North

right lit arrow - the player looks to the West

bottom lit arrow - the player looks to the South

left lit arrow - the player looks to the East.



## Wheel = Gameplay menu

**SAVE:** There are 18 saved game slots. An auto save is done when the game is exited. To save, click on green arrow at right. The saved games can be deleted to make room for new ones by the use of the red arrow on the left. To get back to the game after saving, click on the return box at top left of the main menu page.

**LOAD:** To load a saved game.

**INFO:** The info menu has the credits.

**OPTIONS:** The options menu has the transition control.

RETURN: To return to game.

NEW: To start a new game.

QUIT: To quit the game.

Feature: Colorpicker-function: Press the „c“ key

## **RHEM 4: The Golden Fragments Special Edition Play**

Explore the world of RHEM 4 SE. The cursor will provide direct feedback on where you can go and what you can do. Simply click the mouse to move (straight on or straight-left/right) or turn (90 or 180 degree). If you want to examine, use, or pick up an object, click on it, or click and drag it. RHEM 4 SE is a point and click game. When the game first opens, select the choice of full screen or windows screen.

## **Troubleshooting**

1. Make sure your computer is equipped with the system requirements needed for RHEM 4 SE. If necessary, you need to update the OS or the hardware.
2. Do not move or delete the RHEM 4 SE folder, subfolders or components.

## **License Agreement**

This is a License Agreement between you, the enduser, and Knut Mueller. This License Agreement ("License") permits you to use one copy of RHEM 4 SE ("product") on any single computer. The Product is owned by Knut Mueller. You must treat the Product like any other copyrighted material (e.g., a book) except that you may either (a) make one copy of the

Product solely for backup or archival purposes, or (b) transfer the Product to a single hard disk provided you keep the original solely for backup or archival purposes. You may not loan, sell, rent, lease, give, sublicense, or otherwise transfer the Product (or any copy). Notwithstanding the foregoing, in one case you may transfer your rights under this License Agreement on a permanent basis provided you transfer this License Agreement, the Product, and all accompanying written materials, retain no copies, and the recipient agrees to the terms of this Agreement. You may not modify, adapt, translate, create derivative works, decompile, disassemble, or otherwise reverse engineer or attempt to reverse engineer or derive source code from all or any portion of the Product or anything incorporated therein, or permit or encourage any third party to do so.

The information provided in this Read Me is provided "as is" without warranty of any kind. With respect to this product, Knut Mueller disclaims all warranties, either expressed or implied, including the warranties of merchantability and fitness for a particular purpose. In no event shall Knut Mueller be liable for any damages whatsoever, including direct, indirect, incidental, consequential, loss of business profits or special damages, even Knut Mueller has been advised of the possibility of such damages. Some states do not allow the exclusion or limitation of liability for consequential or incidental damages in which case the foregoing limitation may not apply. In no event shall this disclaimer be construed to modify the so-called shrink-wrap License Agreement accepted by the user of this product.

## **Credits, Legal Information and Copyright**

Special Thanks: Dorothea Vogel, Sabine Pritzel, Henriette Schubert, Jochen Krueger, Michael Jokisch, Klemens Koehring, Marita Robinson, Christopher Sutton, Ludwig Kratz, Dennis Lepine, Thomas Steiding, Reinhild Altenau, Eva Burmeister,

Thierry Bard, Michel Legoix, Richard Lee Sterick, Dean Nation, Gert Mothes, Tom Greenleaves, Marina Bucciarelli, Geneviève Saplaïroles, Michèle Michaud, Urszula Kuchmistrz, Tomasz Mochocki, Ivan Golubovic.

Copyright © 2010 - 2016 Knut Mueller. Apple and Macintosh are registered trademarks of Apple Computer, Inc. Win are registered trademarks of the Microsoft Corporation, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.

**RHEM 4 Spezial Edition** erweitert die Welt von RHEM 4 um zwei weitere Gebiete mit vielen neuen Rätseln und Herausforderungen. Ziel ist es das Viertel eines Medaillons zu finden, dass man später zur Erforschung von RHEM 5 braucht.

## Menü, Tasten und Funktionen

Steuerung: Wenn man den Cursor unter das Screen-Bild bewegt, erscheinen 4 Icons: (v.l.n.r.) Kiste, Buch, Kompass, Steuerrad.



### **Kiste = Inventar**

Im Inventar werden eingesammelte Gegenstände aufbewahrt. Über Gegenständen, die man einsammeln kann, verändert sich der Cursor in eine Hand mit einem + (Pluszeichen). Über Orten, wo man Gegenstände ablegen kann, verändert sich der Cursor in eine Hand mit einem ? (Fragezeichen).

Um einen Gegenstand abzulegen, bewegt man sich zu der Stelle, wo man ihn ablegen will, öffnet das Inventar und klickt auf den betreffenden Gegenstand im Inventar. Der Gegenstand ist nun in der Hand und kann durch ein weiteres Klicken abgelegt werden.

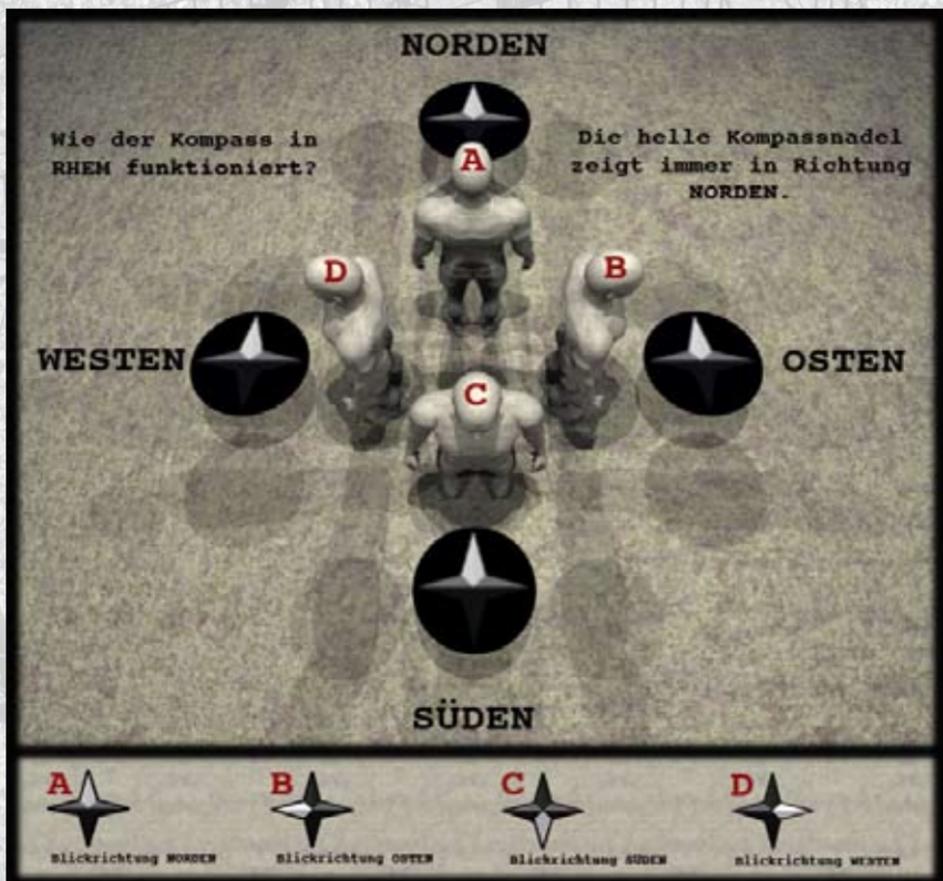
### **Buch = Album**

Hier können Sie Hinweise einsammeln, die Sie später im Spiel brauchen.

### **Kompass = Orientierungshilfe**

Der Kompass funktioniert wie ein echter Kompass, d.h. die weiße Nadel zeigt immer nach Norden. Daraus ergeben sich folgende Richtungen:

weiße Nadel zeigt nach Oben = Blick nach Norden  
weiße Nadel zeigt nach Rechts = Blick nach Westen  
weiße Nadel zeigt nach Unten = Blick nach Süden  
weiße Nadel zeigt nach Links = Blick nach Osten



## Steuerrad = Menü

Hier kann man auf alle anderen benötigten Funktionen zugreifen: SICHERN, LADEN, INFO, OPTIONEN, ZURUECK zum Spiel.

SICHERN enthält mehrere Zeilen, wo Spielstände gespeichert werden können. Es erfolgt auch ein automatisches Sichern (autosave) am Ende des Spieles.

LADEN ermöglicht das Weiterspielen der vorher gesicherten Spielstände.

INFO enthält Namen und Infos zu den beteiligten Personen.

OPTIONEN ermöglicht die Einstellung der Bildübergänge.

ZURUECK bringt den Spieler vom Menü wieder nach Rhem.

NEU startet ein neues Spiel.

ENDE beendet das momentane Spiel.

## **RHEM 4: The Golden Fragments Spezial Edition spielen**

Entdecken Sie die Welt von RHEM 4 SE. Die Form des Cursors zeigt an, welche Aktion bei einem Mausklick möglich ist. Klicken Sie mit der Maus, um sich zu bewegen oder zu drehen. Sie können Hebel und Schalter durch Klicken betätigen bzw. Türen öffnen. Sie können Gegenstände durch Klicken untersuchen oder mitnehmen. Die eingesammelten Objekte können dem Inventar entnommen und an geeigneten Orten im Spiel eingesetzt werden. Die Steuerung ist in der Hauptsache durch die Maus möglich. Zusätzlich befindet sich ein Farbmessgerät (color-picker) in Rhem 4 SE. Damit ist es auch für farblinde Spieler möglich, die Farb-Rätsel zu lösen. Drücken Sie die Taste „c“ und es wird die Farbe unter dem Cursor angezeigt.

## **Problemlösungen**

1. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer die Systemvoraussetzungen erfüllt. Eventuell müssen Sie das System oder die Hardware aktualisieren.

2. Achten Sie darauf, dass Sie die installierten Ordner oder Komponenten nicht entfernen bzw. verschieben. Bei Problemen installieren Sie RHEM 4 neu.

## Lizenzvertrag

Dies ist ein Lizenzvertrag zwischen Ihnen, dem Endnutzer, und Knut Mueller (KM). Dieser Lizenzvertrag (Lizenz) erlaubt Ihnen eine Kopie von RHEM 4: The Golden Fragments SE (Produkt) auf einem einzelnen Computer zu nutzen. Das Produkt ist Eigentum von KM. Behandeln Sie das Produkt wie jedes andere urheberrechtlich geschützte Produkt (z.B. ein Buch). Ausnahmen davon sind folgende: (a) Sie können eine Kopie des Produktes als Back-Up machen. (b) Sie können eine Kopie des Produktes auf einer Festplatte machen, um das Original als Back-Up zu benutzen. Sie dürfen das Produkt (oder eine der erlaubten Kopien) nicht verleihen, vermieten, verpachten oder weiter lizensieren. Sie dürfen das Produkt nur dann weitergeben, wenn Sie damit auch alle Ihre Rechte an dem Produkt, alles geschriebene Material (Cover, Handbuch) weitergeben und keine Kopie zurückbehalten. Sie dürfen das Produkt oder einzelne Komponenten des Produkts nicht modifizieren, adaptieren, übersetzen, abgeleitete Arbeiten herstellen, dekompileieren, auseinandernehmen. KM garantiert nicht die Fehlerfreiheit des Produktes und haftet nicht dafür, dass die Funktionen des Produktes Ihren Bedürfnissen entsprechen und dass die Benutzung fehlerfrei ist. Das gesamte Risiko bezüglich Betrieb und Resultaten des Produktes wird von Ihnen getragen. KM gibt keine Garantie in Bezug auf Benutzung oder Resultate der Benutzung des Produktes (incl. Dokumentation) hinsichtlich ihrer Richtigkeit, Genauigkeit, Zuverlässigkeit und Aktualität. KM haftet nicht für Schäden, Folgeschäden oder Mangelfolgeschäden, die aus der Benutzung des Produktes entstehen, es sei denn, dass ein Schaden durch Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit

von KM verursacht worden ist. Gegenüber Kaufleuten wird die Haftung für grobe Fahrlässigkeit ausgeschlossen. Sie erkennen mit der Installation und / oder Benutzung der Software diesen Lizenzvertrag an.

## **Dank, rechtliche Informationen und Copyright**

Dank an Dorothea Vogel, Sabine Pritzel, Henriette Schubert, Jochen Krueger, Michael Jokisch, Klemens Koehring, Marita Robinson, Christopher Sutton, Ludwig Kratz, Dennis Lepine, Thomas Steiding, Reinhild Altenau, Eva Burmeister, Thierry Bard, Michel Legoix, Richard Lee Sterick, Dean Nation, Gert Mothes, Tom Greenleaves, Marina Bucciarelli, Geneviève Sap-lairoles, Michèle Michaud, Urszula Kuchmistrz, Tomasz Mochocki, Ivan Golubovic.

Copyright © 2010 - 2016 Knut Mueller. Apple and Macintosh, and are registered trademarks of Apple Computer, Inc. Windows, Win are registered trademarks of the Microsoft Corporation, Inc. All other trademarks are the property of their respective owners.