

(Read_Me_DEUTSCH)

RHEM 3: The Secret Library v1.0



Danke, dass Sie sich fuer RHEM 3: The Secret Library entschieden haben.

=====

Inhaltsverzeichnis

=====

1. Systemvoraussetzungen:
 - 1.1. Systemvoraussetzungen - PC
 - 1.2. Systemvoraussetzungen - MAC
2. RHEM 3: The Secret Library installieren
 - 2.1. Installation - PC
 - 2.2. Installation - MAC
3. RHEM 3: The Secret Library starten
 - 3.1. Start - PC
 - 3.2. Start - MAC
4. RHEM 3: The Secret Library loeschen
 - 3.1. Loeschen - PC
 - 3.2. Loeschen - MAC
5. Menues, Tasten und Funktionen
6. RHEM 3: The Secret Library spielen
7. Problemloesungen
8. Lizenzvertrag
9. Rechtliche Hinweise und Copyrights

=====

1. Systemvoraussetzungen:

=====

1.1. Systemvoraussetzungen - PC

Betriebssystem : Windows 2000/XP/Vista
 Prozessor : 500 MHz Pentium III bzw. AMD Athlon
 RAM : 256 MB RAM
 Grafikkarte : Grafikkarten mit 32 MB Grafikspeicher
 Soundkarte : Standard
 Laufwerk : (abhaengig von Version) CD-ROM oder DVD-ROM
 Eingabegeraete : Maus, Tastatur
 Aufloesung : 800x600 32 Bit
 Freier Speicherplatz auf
 der Festplatte : 700 MB

1.2. Systemvoraussetzungen - MAC

Betriebssystem : Mac OS X 10.2.8 - Mac OS X 10.4.10
 Prozessor : 500 MHz G3, G4, G5, Intel
 RAM: : 256 MB RAM
 Grafikkarte : Grafikkarten mit 32 MB Grafikspeicher
 Soundkarte : Standard
 Laufwerk : (abhaengig von Version) CD-ROM oder DVD-ROM
 Eingabegeraete : Maus, Tastatur
 Aufloesung : 800x600 32 Bit
 Freier Speicherplatz
 auf der Festplatte: 700 MB

2. RHEM 3: The Secret Library installieren

2.1. Installation - PC

Hinweis: Lesen Sie den Lizenzvertrag! (8. Lizenzvertrag)
 Installieren Sie RHEM 3: The Secret Library nur unter der Voraussetzung,
 dass Sie, der Kunde, den Bestimmungen des Lizenzvertrages zustimmen.
 Stellen Sie sicher, dass Sie QuickTime 6.5.2 oder hoeher installiert haben.
<http://www.apple.com/quicktime/>

- 2.1.1. Schliessen Sie alle laufenden Programme.
- 2.1.2. Legen Sie die Installations-Disk in Ihr CD- oder DVD-Laufwerk.
- 2.1.3. Das Programm startet daraufhin automatisch.
- 2.1.4. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.

Hinweis: Sie benoetigen womoeglich Administrator-Rechte, um RHEM 3: The
 Secret Library zu installieren. Sollten Sie keine Administrator-Rechte
 besitzen, muessen Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator wenden.

2.2. Installation - MAC

Hinweis: Lesen Sie den Lizenzvertrag! (8. Lizenzvertrag)
 Installieren Sie RHEM 3: The Secret Library nur unter der Voraussetzung,
 dass Sie, der Kunde, den Bestimmungen des Lizenzvertrages zustimmen.
 Stellen Sie sicher, dass Sie QuickTime 6.5.2 oder hoeher installiert haben.
<http://www.apple.com/quicktime/>

- 2.2.1. Schliessen Sie alle laufenden Programme.
- 2.2.2. Legen Sie die Installations-Disk in Ihr CD- oder DVD-Laufwerk.
- 2.2.3. Oeffnen Sie die Installations-Disk.
- 2.2.4. Ziehen Sie den RHEM 3 Ordner auf die Festplatte Ihres Computers.

Hinweis: Sie benoetigen womoeglich Administrator-Rechte, um RHEM 3: The
 Secret Library zu installieren. Sollten Sie keine Administrator-Rechte
 besitzen, muessen Sie sich an Ihren Netzwerk-Administrator wenden.

3. RHEM 3: The Secret Library starten

3.1. Start - PC

3.1.1. Waehlen Sie im Startmenue Rhem 3.

Hinweis: Falls es Probleme mit dem Umstellen des Monitors gibt, dann stellen Sie ueber Start/Einstellungen/Systemsteuerung/Anzeige die Monitoraufloesung auf 800x600 und die Farbe auf Millionen Farben (32 Bit)(True Color) ein.

3.2. Start - MAC

3.2.1. Oeffnen Sie den Ordner RHEM_3 auf der Festplatte Ihres Computers.

3.2.2. Doppelklicken Sie das RHEM_3 Programm-Icon im Ordner.

Hinweis: Falls es Probleme mit dem Umstellen des Monitors gibt, dann stellen Sie ueber die Systemeinstellungen die Monitoraufloesung auf 800x600 und die Farbe auf Millionen Farben (32 Bit)(True Color) ein.

4. RHEM 3: The Secret Library loeschen

4.1. Loeschen - PC

4.1.1. Waehlen Sie im Startmenue RHEM 3 - uninstall oder loeschen Sie den RHEM 3 Ordner ueber Menue - Datei - Loeschen. (Dabei werden die Menueeintraege nicht geloescht.)

4.2. Loeschen - MAC

4.2.1. Ziehen Sie den RHEM 3 Ordner auf den Papierkorb. Entleeren Sie den Papierkorb.

5. Menue, Tasten und Funktionen

Steuerung: Wenn man den Cursor unter das Screen-Bild bewegt, erscheinen 4 Icons: (v.l.n.r.) Kiste, Buch, Kompass, Steuerrad.



Kiste = Inventar: Im Inventar werden eingesammelte Gegenstaende aufbewahrt. Ueber Gegenstaenden, die man einsammeln kann, veraendert sich der Cursor in eine Hand mit einem + (Pluszeichen). Ueber Orten, wo man Gegenstaende ablegen kann, veraendert sich der Cursor in eine Hand mit einem ? (Fragezeichen). Um einen Gegenstand abzulegen, bewegt man sich zu der Stelle, wo man ihn ablegen will, oeffnet das Inventar und klickt auf den betreffenden Gegenstand im Inventar. Der Gegenstand ist nun in der Hand und kann durch ein weiteres Klicken abgelegt werden.

Buch = Lesezeichen-Plan der Bibliothek: Die Buecher der Bibliothek von Rhem3 koennen seitenweise in dieses Verzeichnis kopiert werden und damit auch ausserhalb der Bibliothek betrachtet werde.

Kompass = Orientierungshilfe: Der Kompass funktioniert wie ein echter Kompass, d.h. die weisse Nadel zeigt immer nach Norden. Daraus ergeben sich folgende Richtungen:

weisse Nadel zeigt nach Oben = Blick nach Norden
 weisse Nadel zeigt nach Rechts = Blick nach Westen
 weisse Nadel zeigt nach Unten = Blick nach Sueden
 weisse Nadel zeigt nach Links = Blick nach Osten

Steuerrad = Menue: Hier kann man auf alle anderen benoetigten Funktionen zugreifen: SICHERN, LADEN, INFO, OPTIONEN, ZURUECK (= zurueck zum Spiel), NEU (= Neues Spiel) und ENDE:
 SICHERN enthaelt mehrere Zeilen, wo Spielstaende gespeichert werden koennen. Es erfolgt auch ein automatisches Sichern (autosave) am Ende des Spieles.
 LADEN ermoeeglicht das Weiterspielen der vorher gesicherten Spielstaende.
 INFO enthaelt Namen und Infos zu den beteiligten Personen.
 OPTIONEN ermoeeglicht die Einstellung der Bilduebergaenge und (abhaengig von Version) das Wechseln der Sprache.
 ZURUECK bringt den Spieler vom Menue wieder nach Rhem.
 NEU startet ein neues Spiel.
 ENDE unterbricht das momentane Spiel.

6. RHEM 3: The Secret Library spielen

Entdecken Sie die Welt von RHEM 3: The Secret Library.
 Die Form des Cursors zeigt an, welche Aktion bei einem Mausklick moeglich ist. Klicken Sie mit der Maus, um sich zu bewegen oder zu drehen.
 Sie koennen Hebel und Schalter durch Klicken betaetigen bzw. Tueren oeffnen.
 Sie koennen Gegenstaende durch Klicken untersuchen oder mitnehmen.
 Die eingesammelten Objekte koennen dem Inventar entnommen und an geeigneten Orten im Spiel eingesetzt werden. Die Art der Uebergaenge zwischen den Bildern laesst sich im Menue ueber den Menuepunkt OPTIONEN regeln.

Features: Die Steuerung ist wie bei allen klassischen Point-And-Click-Adventuregames in der Hauptsache durch die Maus moeglich. Die Form des Cursors zeigt an, was ein Klick ausloest. In Rhem 3 hat der Spieler auch die Moeglichkeit sich mit den Pfeil-Tasten zu bewegen:
 Pfeil nach Oben = Schritt nach Vorn
 Pfeil nach Links oder Rechts = Drehung um 90 Grad nach Links oder Rechts

7. Problemlösungen

1. Stellen Sie sicher, dass Sie QuickTime 6.5.2 oder hoeher installiert haben.
2. Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer die Systemvoraussetzungen erfuehlt. Eventuell muessen Sie das System oder die Hardware aktualisieren.
3. Achten Sie darauf, dass Sie die installierten Ordner oder Komponenten nicht entfernen bzw. verschieben. Bei Problemen installieren Sie RHEM 3 neu.
4. Stellen Sie die Monitoraufloesung auf 800 x 600 ein.
5. Stellen Sie den Monitor auf Millionen Farben (32 Bit) ein.

8. Lizenzvertrag

Dies ist ein Lizenzvertrag zwischen Ihnen, dem Endnutzer, und Knut Mueller (KM). Dieser Lizenzvertrag (Lizenz) erlaubt Ihnen eine Kopie von RHEM 3: The Secret Library (Produkt) auf einem einzelnen Computer zu nutzen. Das Produkt ist Eigentum von KM. Behandeln Sie das Produkt wie jedes andere urheberrechtlich geschuetzte Produkt (z.B. ein Buch). Ausnahmen davon sind folgende: (a) Sie koennen eine Kopie des Produktes als Back-Up machen. (b) Sie koennen eine Kopie des Produktes auf einer Festplatte machen, um das Original als Back-Up zu benutzen. Sie duerfen das Produkt (oder eine der erlaubten Kopien) nicht verleihen, vermieten, verpachten oder weiter lizensieren. Sie duerfen das Produkt nur dann weitergeben, wenn Sie damit auch alle Ihre Rechte an dem Produkt, alles geschriebene Material (Cover, Handbuch) weitergeben und keine Kopie zurueckbehalten. Sie duerfen das Produkt oder einzelne Komponenten des Produkts nicht modifizieren, adaptieren, uebersetzen, abgeleitete Arbeiten herstellen, dekompileieren, auseinandernehmen. KM garantiert nicht die Fehlerfreiheit des Produktes und haftet nicht dafuer, dass die Funktionen des Produktes Ihren Beduerfnissen entsprechen und dass die Benutzung fehlerfrei ist. Das gesamte Risiko bezueglich Betrieb und Resultaten des Produktes wird von Ihnen getragen. KM gibt keine Garantie in Bezug auf Benutzung oder Resultate der Benutzung des Produktes (incl. Dokumentation) hinsichtlich Ihrer Richtigkeit, Genauigkeit, Zuverlaessigkeit und Aktualitaet. KM haftet nicht fuer Schaeden, Folgeschaeden oder Mangelfolgeschaeden, die aus der Benutzung des Produktes entstehen, es sei denn, dass ein Schaden durch Vorsatz oder grobe Fahrlaessigkeit von KM verursacht worden ist. Gegenueber Kaufleuten wird die Haftung fuer grobe Fahrlaessigkeit ausgeschlossen. Sie erkennen mit der Installation und/oder Benutzung der Software diesen Lizenzvertrag an.

9. Credits, Legal Information and Copyright

Dank an Dorothea Vogel, Carola Grund, Sabine Pritzel, Henriette Schubert, Jochen Krueger, Michael Jokisch, Klemens Koehring, Steffen Mueck, Karin Kuenzel, Marita Robinson, Christopher Sutton, Ludwig Kratz, Dennis Lepine, Thomas Steiding, Reinhild Altenau, Pamela, Eva Burmeister, Steffen Simon, Thierry Bard, Gerd Mothes

Copyright © 2007 Knut Mueller. All Rights Reserved. Mac, QuickTime are trademarks of Apple Computer, Inc. Pentium, Intel are trademarks of Intel Corporation. Win, Windows are trademarks of Microsoft Corporation.